



GASTROBİLİŞİM HACKATHONU (30 MART – 1 NİSAN 2018)

Şartlar ve Koşullar

MADDE 1 - Genel Bakış

GastroBilişim Hackathonu, gastronomi ve gastronomi turizmi alanında verimliliğin artırılması ve sürdürülebilirliğin sağlanması amacıyla teknolojik çözümlerin geliştirilmesine odaklanan özel bir etkinliktir. Bu etkinlik; **İpekyolu Kalkınma Ajansı, Hasan Kalyoncu Üniversitesi, Gaziantep Büyükşehir Belediyesi ve Gaziantep Üniversitesi** ortaklığında yapılmaktadır.

MADDE 2 - Hackathon'un Organizasyonu

GastroBilişim Hackathon Yarışması, **48 saat kesintisiz bir süre** içinde **Hasan Kalyoncu Üniversitesi**'nde gerçekleştirilecektir. Yarışmaya katılmak isteyen takımlar, fikirlerini özet olarak kayıt sırasında organizasyon ekibine sunacaklardır. Bu fikirler ve katılımcı özgeçmişleri organizasyon ekibi tarafından ön elemelerde değerlendirilecek ve seçilen takımlar etkinliğe ait internet sitesinden ilan edilecektir.

MADDE 3 - Katılım

3.1 Hackathona kayıt; **5 – 26 Mart 2018** tarihleri arasında internet sitesi üzerinde yer alan form doldurularak yapılacaktır. Kayıt esnasında, katılımcıların iletişim bilgileri, takımlara ait fikirlerin özeti, takımdaki görev dağılımı vs. talep edilecektir.

3.2 Hackathonda yarışma sadece takımlar düzeyinde olacaktır. Her katılımcı etkinlikte görev almak için sadece **tek bir başvuru** yapabilir ve **sadece bir takımda** yer alabilir. **Takımlar en az 3, en fazla 6 katılımcıdan** oluşabilir. Aynı takımdan tüm katılımcıların ayrı ayrı kayıt yaptırması gereklidir. Aynı ekibin ortak dokümanları ise, ekibi temsilen bir katılımcı tarafından tek defada yüklenebilir.

Katılımcılar, etkinliğe kayıt olarak, bu şartnamedeki şart ve koşullara uymayı kabul etmiş sayılırlar. Kaydı takiben, ön değerlendirmeden geçen takımlarla iletişim sağlanıp bilgilendirme yapılacaktır.

Hackathonda yer alma hakkı elde etmek için katılımcıların reşit olması gerekmektedir. 18 yaşından küçük katılımcılar için ebeveynlerden alınacak izin yazısı gerekmektedir.

3.3 Katılımcılar, kendileriyle ilgili tam ve doğru bilgi vermekle yükümlüdürler. Yanlış veya eksik katılımcı kayıt bilgileri, organizasyon ekibi tarafından başvuru iptali ve kazanılacak ödülün iptaline sebep olabilir.

Hackathona katılabilmek için organizasyon ekibi tarafından başvurunun ön eleme sonrası onaylanması ve kabul edilmesi gerekir. Organizasyon ekibi, eksik ve/veya yanlış bildirilen yetenek ve/veya beklentilerinin bir nedenle karşılanamaması dâhil herhangi bir nedenle kaydı onaylamayabilir.

3.4 26 Mart 2018 tarihi Türkiye saati ile gece yarısından sonra gönderilen başvurular dikkate alınmayacaktır. Organizasyon ekibi, sürenin sona ermesinden sonra oluşturulacak kayıtlardan hiçbir şekilde sorumlu tutulmayacaktır.

MADDE 4 - Hackathonun İlerleyişi

4.1. Zaman ve Yer

Hackathon etkinliği **30 Mart – 1 Nisan** tarihleri arasında **Hasan Kalyoncu Üniversitesi**'nde aşağıda belirtilen **taslak program** çerçevesinde gerçekleştirilecektir.

Hackathon: GastroBilişim				
30 Mart 2018 - 01 Nisan 2018 Hasan Kalyoncu Üniversitesi (Taslak Program)				
Tarih	Başlangıç	Bitiş	Faaliyet	Yeri
30.03.2018 Cuma	14.30	15.00	Açılış konuşmaları	Mentorluk & Danışmanlık
	15.00	16.30	GastroBilişim Paneli	
	17.15	18.30	Takımların Projelerini Tanıtması	
	18.30	19.30	Yemek	
	19.30	24.00	Algoritmaların Oluşturulması	
31.03.2018 Cumartesi	24.00	01.00	Aperatif Zamanı	Mentorluk & Danışmanlık
	01.00	09.00	Projenin Geliştirilmesi (Devam)	
	09.00	10.00	Kahvaltı	
	10.00	11.00	Algoritmaların Sunumu	
	11.00	13.00	Projenin Geliştirilmesi	
	13.00	14.00	Öğle Yemeği	
	14.00	19.00	Projenin Geliştirilmesi (Devam)	
	19.00	20.00	Yemek	
	20.00	24.00	Projenin Geliştirilmesi (Devam)	
	1.04.2018 Pazar	24.00	01.00	
01.00		09.00	Projenin Geliştirilmesi (Devam)	
09.00		10.00	Kahvaltı	
10.00		11.00	Projede Geline Aşama Hakkında Bilgi	
11.00		13.00	Projenin Geliştirilmesi (Devam)	
13.00		14.00	Öğle Yemeği	
14.00		15.30	Projenin Tamamlanması	
15.30		16.30	Sunumlar	
16.30		17.30	Değerlendirme ve Sonuç / Kapanış	

4.2. Bilgisayar Araçları

Etkinliğin tam süresi boyunca Wi-Fi bağlantısı sağlanacaktır. Katılımcılar, kendi ekipmanlarını (özellikle bilgisayar, uzatma kablo, çoklu güç çıkışı vs.) ve geliştirme araçlarını getireceklerdir. Katılımcılar etkinlik sırasında kendi ekipmanlarından sorumlu olacaklardır. Organizasyon sırasında katılımcılara bazı ekipman ve giysiler verebilir.

4.3. Katılımcıların Masrafları

Katılımcıların konaklama masrafları, organizasyon tarafından karşılanmayacak ve ödenmeyecektir. Gaziantep dışından gelen katılımcıların şehirler arası ulaşım masrafları **kişi başı tüm vergiler dâhil, 100 TL**'yi aşmayacak şekilde, projelerini jüriye sunmalarını takiben ve kendi isimlerine düzenlenmiş fiş veya fatura getirmeleri durumunda ödenecektir. Katılımcıların kendi şehirleri ve Gaziantep içerisinde yaptıkları ulaşım harcamaları bu kapsamın dışındadır.

4.4 Takımlar

Katılımcılar, hackathonda çeşitli yetenekleri olan **en az 3, en çok 6 kişiden oluşan, en fazla 10 adet takım** olarak yer alacaklardır. Her bir takım, organizasyon ekibiyle ilişkilerden sorumlu olacak bir **“Takım Lideri”** belirleyecektir.

4.5. Projeler

Hackathonda her bir takım, jüriye organizasyon ekibinin tarafından belirtilecek içerik kapsamında sunum yapmalıdır. Sunum, Türkçe düzenlenmiş olmalıdır. Proje, 1 Nisan 2018 tarihinde jüriye sunulacaktır. Sunum, beş (5) dakikadan fazla sürmeyecektir. Soru-cevap için ise üç (3) dakikalık bir kısım olacaktır.

4.6. Projenin Teslimi

Takımlar, hackathonda oluşturulan projenin tüm unsurlarını ve ilgili tüm dokümanları 1 Nisan 2018 tarihinde saat 13:00'a kadar teslim edecektir.

4.7. Projenin Özellikleri

Katılımcılar, işbu şartname dâhilindeki projenin; özgün, münhasıran kendisi tarafından ve hackathon etkinliği sırasında yaratıldığını kabul, beyan ve taahhüt eder. Takımlar, projelerin telif hakkı ve fikri mülkiyet haklarına sahiptirler.

MADDE 5 - Jüri ve Seçme Süreci

5.1. Hackathon Jürisi

Etkinliği düzenleyen kurumların üst düzey yöneticilerinden ve/veya dışardan uzmanlardan oluşan jüri, takımlara ait projeleri değerlendirecek ve kazanan takımları seçecektir.

5.2. Kazananlar

5.2.1. Hackathona katılacak ve yarışma sonrası ödül alacak olan takımlar, jüri tarafından belirlenecektir. Organizasyon, kazanan takımları seçmek için jüri şartlarını belirlemekte serbesttir (oybirliği, genel oy çokluğu veya kalifiye oy çokluğu vs.).

5.2.2. Jüri, özellikli projelere kendi isteğine bağlı olarak ilave özel ödüller verebilir. Jüri isteğe bağlı olarak kazanan takımları seçmeme hakkına da sahiptir. Kazananlar; 1 Nisan 2018 tarihinde etkinlik alanında ve web sitesi ve etkinliğin iletişim araçları üzerinden duyurulacaktır.

5.2.3. Organizasyon ekibi, ön eleme aşamasında katılımcıların özgeçmiş ve proje fikrini değerlendirecektir. Kazananı belirleyecek olan jüri ise projeleri; yaratılan değer, temalara uygunluk, uygulanabilirlik, yaratıcılık, özgünlük ve takım çalışması gibi unsurlara göre değerlendirecektir.

5.2.4. Katılımcılar, jüri üyelerinin her birinin bağımsız olduğu ve kararlarının etkilenemeyeceği konusunda bilgilendirilmiş ve bu konuyu açıkça kabul etmişlerdir. Katılımcılar, jürinin

oluşumuna, karar sürecine veya jüri tarafından alınan karara itiraz etmeyeceklerini etkinliğe katılmaları aracılığıyla açıkça kabul ederler.

MADDE 6 - Ödüller

Hackathon, birden fazla yaratıcı insanın belirli bir sürede, belirli bir fikre ilişkin hayallerini tasarlayarak; yaratıcılıklarını ve yeteneklerini takım çalışması ahengiyle üretime dönüştürdükleri bir organizasyondur. Kazanma süreci, aşağıda belirtilmekte olan çeşitli ödüllerle desteklenir.

Ödül 1: Jüri tarafından seçilmiş olan birinci takım, **tüm vergiler dahil 5.000 TL** almaya hak kazanacaktır.

Ödül 2: Jüri tarafından seçilmiş olan ikinci takım, **tüm vergiler dahil 3.000 TL** almaya hak kazanacaktır.

Ödül 3: jüri tarafından seçilmiş olan üçüncü takım, **tüm vergiler dahil 1.000 TL** almaya hak kazanacaktır.

Hackathon sonrasında verilen ödüllerin, herhangi bir nedenle, herhangi bir türden anlaşmazlığa neden olmayacağını katılımcılar ve takımlar etkinliğe katılımları ile taahhüt etmiş sayılırlar.

MADDE 7 - Veri Gizliliği

Her bir katılımcı, hackathonda yer almak amacıyla web sitesi üzerinden gerekli kişisel verilerini (ad, soyad, cep telefonu numarası, özgeçmiş, e-posta adresi vs.) sağlamayı açıkça kabul eder ve onaylar. Katılımcının, kişisel verilerini paylaşmak istememesi durumunda, kayıt ve başvuru alınmaz. Hackathona katılan katılımcılara ilişkin kişisel veriler organizasyon tarafından etkinlik sonrasında gerekli görülen süreye kadar muhafaza edilecektir.

Etkinlik sonrası hackathona başvuran ancak listeye girmeyen katılımcıların başvuruları silinecektir. Kazanan takımdan olan katılımcılara ilişkin kişisel veriler ise gerekli görülen süreye kadar organizasyon tarafından saklanacaktır.

MADDE 8 - Medya Malzemeleri Yetki ve Görsellerin Kullanımı

Her bir katılımcı, herhangi bir tazminat ödemesi söz konusu olmaksızın, organizasyonun; adını, soyadını, projesinin tanımını, ticari reklam ve yurtiçi ve yurtdışı basın toplantısı ve diğer kamuoyu iletişimleri amacıyla organizasyona ait web sitesi dâhil ancak sınırlı olmaksızın kullanılmasına müsaade eder ve organizasyona bu konuda yetki verir. Bu yetkiye hackathon sırasında alınan fotoğraf, video ve/veya ses kayıtlarının, her türlü ortamda, formatta ve her türlü yöntemle üretilmesi, kopyalaması ve dağıtması da dâhildir.

MADDE 9 - Fikir ve Mülkiyet Hakları

9.1. Hackathon ve Unsurlarına İlişkin Fikri Mülkiyet Hakları

Etkinliğe ayrılan internet sitesinde belirtilen veya çoğaltılan hackathona ilişkin tüm unsurlar, hak sahiplerinin mülkü olarak kalacaktır.

9.2. Projelere İlişkin Fikri Mülkiyet Hakları

Her bir katılımcı, hackathon esnasında sunulan projenin orijinal olduğunu ve ekibin bizzat kendi yaratıcılığıyla oluşturulduğunu; projenin daha önceden herhangi bir üçüncü şahsa satılmadığını ve fikri mülkiyet hakkını ihlal etmediğini kabul eder. Katılımcılar, bu konuda üçüncü şahıslar tarafından ileri sürülebilecek her türlü yükümlülük, zarar veya açılacak davalara karşı tamamen ve herhangi bir kısıtlama olmaksızın tazmin ve telafi etmeyi taahhüt eder.

Katılımcılar, projelerinin parçası olarak, açık kaynak lisansları veya benzerleri çerçevesinde içerikleri kullanırlarsa bu kullanım ve lisanslara uyma konusundaki sorumluluk kendilerine aittir.

Her bir katılımcı, yukarıda belirtilen garantilerin yanlışlığından ve/veya ihlalden tek başına sorumlu olmayı kabul eder.

MADDE 10 - Katılımcıların Taahhüt ve Yükümlülükleri

10.1. Hackathon etik ve adil bir etkinliktir. Katılımcılar, bu ilkeye saygı göstermeyi taahhüt eder ve diğer takımların çalışmalarını engelleyecek herhangi bir faaliyetin yasak olduğunu açıkça kabul ederler. Organizasyon, bu ilkelere uymayan ekibi veya katılımcıyı hackathondan diskalifiye edebilir.

Organizasyon etkinlik süresince hile yapan, rahatsızlık veren veya bu faaliyetlerde bulunma girişiminde bulunan bir katılımcı ve/veya bir ekibe karşı işlem yapma hakkını saklı tutar.

10.2. Katılımcılar ve takımlar, ödül töreni tarihinden başlayarak minimum bir yıl süresince organizasyonun projelerine ilişkin medya çalışmalarına yönelik bir talep olursa buna uymayı taahhüt eder.

10.3. Herhangi bir takım, ödül töreninden itibaren projesinin pazarlanması için üçüncü şahıslarla görüşmelere başlamadan önce yönlendirilmek amacıyla organizasyona başvurması tavsiye edilir.

10.4. Katılımcıların, hackathon esnasında paylaştığı tüm bilgiler, kamunun bilgisi dâhilindedir ve bu durumu kabul etmiş sayılırlar.

MADDE 11 - Organizasyonun Yükümlülüğünün Sınırlandırılması

11.1. Organizasyon, kendi iradesinden bağımsız olarak öngörülemeyen bir sebebin ortaya çıkması halinde; hackathonun süresini ve kapsamını değiştirir, kısaltır, erkene alır veya tümünden iptal edecek olursa, bundan sorumlu tutulmayacaktır.

11.2. Hackathonun teknik veya idari işleyişini engelleyen (virüs, bug, yetkisiz insan müdahalesi veya organizasyonun elinde olmayan diğer sebeplerle) durumların ortaya çıkması durumunda, organizasyon etkinliği durdurma hakkını saklı tutar.

11.3. Organizasyon, başvuru sırasında veya sonrasında elektronik kayıta eksiklik veya hata olursa, bundan doğabilecek sorunlardan sorumlu tutulamaz.

11.4. Organizasyon, herhangi bir teknik hata sebebinden ötürü hackathon web sitesine erişimde ve/veya kayıt sürecinde yaşanan aksaklıklardan sorumlu tutulamaz. Her bir katılımcı, sadece kendi internet erişiminden sorumludur. Her bir katılımcı, riski kendisine ait olmak suretiyle hackathonda yer alır.

11.5. Hackathon esnasında, katılımcılar, herhangi bir zarara karşı kendi verilerini ve/veya bilgisayar ekipmanlarında muhafaza edilen geliştirme araçlarını korumak için uygun tüm önlemleri kendileri almalıdır. Organizasyon, bu süreçte karşılaşılabilecek bir durumdan sorumlu tutulamaz.

11.6. Organizasyon herhangi virüsün veya zararlı dosyanın, katılımcının bilgisayar ve ekipmanlarında neden olabileceği tahribattan veya üçüncü şahıs ihlallerinden sorumlu tutulamaz.

11.7. Her bir katılımcı, etkinliğe getirdiği ekipman ve kişisel eşyalarından sorumludur. Organizasyon, katılımcıların ekipmanının ve/veya kişisel eşyalarının çalınmasından, kaybindan, zarar veya hasarından sorumlu tutulamaz.

MADDE 12 - Katılımcıların Yükümlülüğü

Organizasyon, katılımcılardan etkinliğe katılımlarını destekleyecek ek doküman talep etme hakkını saklı tutar.

MADDE 13 - Şartlarının Kabul Edilmesi

Hackathona; kayıt, katılım ve iştirak, katılımcılar tarafından şartların kayıtsız şartsız tam kabulü ifade eder. Şartlar ve koşullar web sitesi üzerinden, etkinliğin sonuna kadar (2 Nisan 2018 tarihine kadar) yayınlanacaktır.

Şartlar ve hükümler, organizasyon tarafından herhangi bir tarihte yenilebilir. Versiyonlar arasında uyumsuzluk olduğu takdirde, en güncel şart ve hükümler dikkate alınacaktır. Yeni versiyon, web sitesinde yayınlandığında uygulanabilir olacaktır. Katılımcılar, hackathona katılımları ile bu yenilemeleri kabul etmiş sayılacaklardır. Yenilenen şart ve hükümleri reddeden herhangi bir katılımcı, hackathondan diskalifiye edilebilir.